

KONAMI

KCET

ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま

PlayStation

PUZZLE GAME

メタルユーキ
プロデュース

このたびはコナミの「ときめきメモリアル2対戦ぱずるだま」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

警告
「ときめきメモリアル2対戦ぱずるだま」は弊社（コナミ）が株式会社KCE東京と共同で開発したオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権その他の知的財産権は二社が共有若しくは何れか一方が単独で所有しております。

WARNING
「ときめきメモリアル2対戦ぱずるだま」is an original game product created by KONAMI CORPORATION and KCE Tokyo, Inc. The parties reserve, jointly or individually, the copyrights and other intellectual property rights with respect to this game product.

ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま™

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1～2人　メモリーカード 1ブロック

VX237-J1 (SLPM 65753)

CONTENTS

MESSAGE

オーッス! メタルユーキだ!

以前からの「ときめきメモリアル対戦ぱずるだま」を知っている人は
「あれ？このページはゲームのプロローグだったのに？」って
思っているだろうけど、今回のこのページはちょっと違うんだ。
さて…
まさかの「ときめきぱずるだま」の復活でみんなびっくりしたかな？
まぁ、そうだよね。自分でもびっくりしたくらいだから。
かなり突然の、このゲームの発売は、ずっと「ときめき」を可愛がって
応援してくれているみんなへのコナミからの感謝の気持ちなんだ。

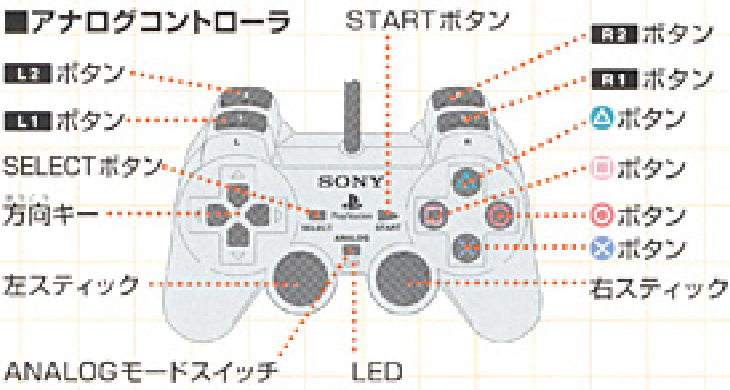
残念ながらアーケードでの展開は無いんだけど、
前作同様のゲームシステムで色々な部分が改良されているから
その面白さは決して失われていないはず！
ぜひこのゲームをプレイした感想を聞かせてくれよな。
みんなの声を待ってるぜ！

じゃあ、思う存分楽しんでくれ! チャオ!

KCE東京　プロデューサー：メタルユーキ

コントローラの使い方

■アナログコントローラ



■コントローラ



コントローラをお使いの場合でも基本操作方法は同じです。

方向キー	カーソルの移動、⬅➡「たま」の左右移動、⬇「たま」を速く落とす
○ボタン	「たま」の右回転ボタン
×ボタン	「たま」の左回転ボタン
STARTボタン	ゲームスタート、ゲーム中の一時停止
SELECTボタン	コンティニューのときに「こうげきだま」の変更がない場合、押した瞬間にゲームがスタートします。

上記以外のボタンは使用しません。

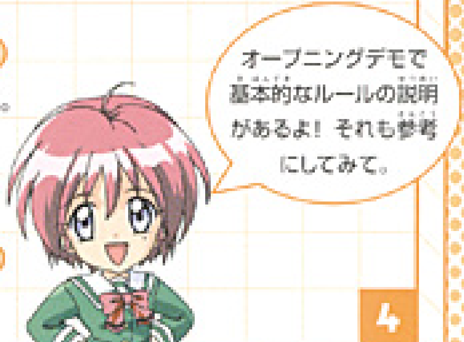
※ L1 + L2 + R1 + R2 ボタン+STARTボタン+SELECTボタン

を同時に1秒以上押すと、ゲーム中に手元でリセットできます。
リセット操作を行うとタイトル画面に戻ります。

※コントローラの設定は オプション で変更することができます。

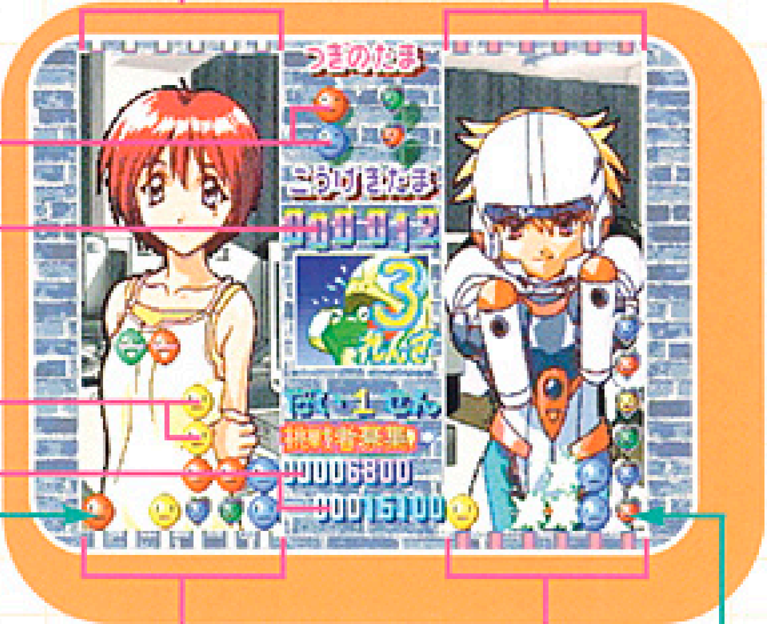
→P9-10「設定の変更」参照

※「ふたりでプレイ」モードで遊ぶ場合は別売りの コントローラ が必要です。



ゲーム画面の見方

点滅すると「こうげきだま」が落ちてきます。



次の「たま」

相手に与える「こうげきだま」の数

「たま」

ポイント

点滅すると「こうげきだま」がせり上がってきます。

1P側はこちらの画面でプレイします。

２Ｐ側はこちらの画面でプレイします。

ゲームスタート

コナミロゴ、KCETロゴの後、オープニングムービーが始まります。
STARTボタンを押すとタイトル画面になります。



●START

「モード選択画面になります。

→P7「ゲームモードの選択」参照

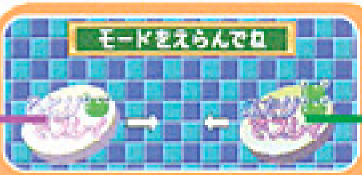
●OPTION

ゲームの設定を変更できます。

→P9-10「設定の変更」参照

ゲームモードの選択

❶ ゲームモード画面で「ひとりでプレイ」か「ふたりでプレイ」のどちらかを選択します。



ひとりでプレイ
コンピュータと対戦します。

ふたりでプレイ
プレイヤー同士で対戦します。

❷ モードを決定した後、「こうげきだま」の種類を選択します。



タイプA

タイプB



超連鎖大合戦 「こうげきだま」がすべて同じ色でせり上がってくるので激しい連鎖の応酬になるタイプ（ふたりでプレイのときのみ）

❸ 「ふたりでプレイ」のときのみ、「こうげきだま」を決定した後、方向キー ⬅➡ で対戦回数を選択します。



レベル・ハンデの選択

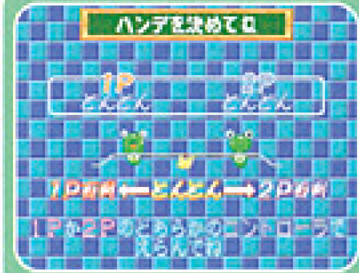
「ひとりでプレイ」はレベル設定画面に、「ふたりでプレイ」はハンデ選択画面になります。

ひとりでプレイ



練習：3回戦までプレイ
告白：告白めざしてプレイ
根性：告白をめざすが、難易度が高い

ふたりでプレイ



「すっごく不利」～「すっごく有利」まで7段階で選べます。

キャラクターと「こうげきだま」の選択

ひとりでプレイ



キャラクター

キャラクターの「こうげきだま」のパターン

ふたりでプレイの場合対戦回数の数だけキャラクターを選択

ふたりでプレイ



「こうげきだま」が決定したらゲームスタートです。

設定の変更

タイトル画面で「オプション」を選ぶとオプション画面になります。
画面の説明に従って設定してください。





●レベル

「ひとりでプレイ」の難易度の設定

●コントローラ

「たま」の回転ボタン変更

●キャンセル

「ぜんだま」「あくだま」「くいだま」の使用、不使用の決定
(初期設定では使用になっています)。

●スキップ

ONにするとステージ間のデモ画面をスキップします。

●ポジション

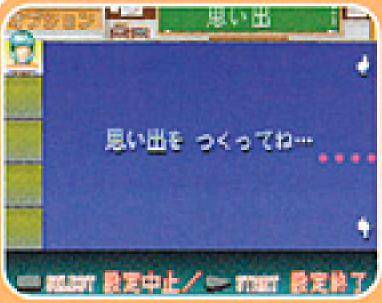
画面表示縦位置の変更

●サウンド

「モノラル」「ステレオ」のどちらかを設定できます。

●おきにいり

オープニングデモでルール説明をするキャラクターを選ぶことができます。



●思い出

根性モードでクリアしたキャラクターのエンディングを見ることができます。



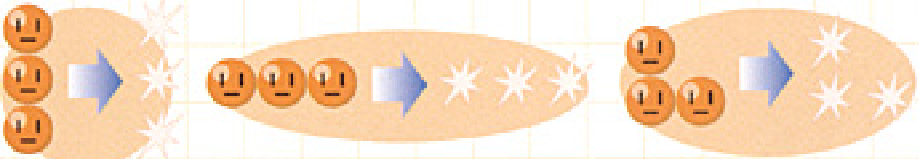
●メモリーカード

オプションデータとランキングのセーブ、ロードができます。メモリーカード差込口1にメモリーカードを差し込んでから「セーブ」「ロード」を選んでください。
（メモリーカード差込口2は使用しません。）

ゲームの遊び方

消し方の基本

同じ色の「おおだま」を3つ以上タテ、ヨコ、カギ型に並べると消えます。



ナナメは消すことができません。

「たま」がフィールドの一番上までたまってしまうと負けとなってしまいます。

たまの種類



おおだま

同じ色の「おおだま」を３つ以上
タテ、ヨコ、カギ型に並べると消えます。

こだま

「こだま」のままでは消えませんが、隣合わせに接する場所で「おおだま」が消えると「おおだま」に変身します。



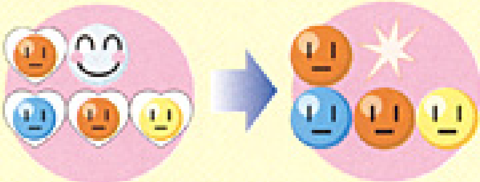
注意!

ナナメにある「こだま」は変身しません。

ぜんだま

この「たま」に接する「こだま」は全部「おおだま」に変身します。

ナナメにある「こだま」も変身します。



あくだま

この「たま」に接する「おおだま」は全部「こだま」に変身します。

ナナメにある「おおだま」も変身します。



くいだま

「こだま」の一種ですが、隣合わせに接する場所で「おおだま」が消えると向いている方向の「たま」をぱくぱくと食べてしまい、最後に食べた「たま」の色の「おおだま」に変身します。ただし、食べる前に「おおだま」が消えたり、進行方向に別の「くいだま」があるか何も「たま」がないときはその場で消えてしまいます。



こうげきだまについて

たくさんの「たま」を連鎖させて消すと、その連鎖数によって「こだま」を相手のフィールド内に送り込むことができます。この「こだま」のことを「こうげきだま」といいます。キャラクター選択時に、「こうげきだま」のパターンを選択することができます。



ハイスコア

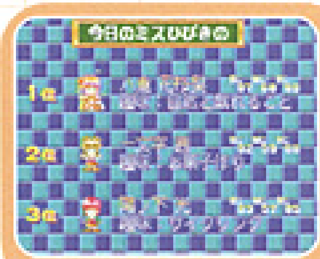
「ひとりでプレイ」の「根性」モードのとき、全ゲーム終了後そのプレイヤーのポイントがハイスコアとしてランキングされます。



ハイスコアの内容はメモリーカードにセーブ、ロードすることができます。
→P9-10「設定の変更」参照

ミスひびきの

プレイヤーがその日に最も多く選んだキャラクターが「ミスひびきの」になります。（この内容はセーブされません。）



ゲームの終わり方

ゲームを終えるときは、本体の電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して、電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがあります。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよくお読んで正しくご使用ください。